



МИНИСТЕРСТВО ЮСТИЦИИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ЗАРЕГИСТРИРОВАНО**

Регистрационный № 60.591

от "27" октября 2020 г.

**МИНИСТЕРСТВО ТРУДА И СОЦИАЛЬНОЙ ЗАЩИТЫ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
(Минтруд России)

**ПРИКАЗ**

29 сентября 2020 г.

Москва

№ 671н

**Об утверждении профессионального стандарта  
«Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов»**

В соответствии с пунктом 16 Правил разработки и утверждения профессиональных стандартов, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 22 января 2013 г. № 23 (Собрание законодательства Российской Федерации, 2013, № 4, ст. 293; 2014, № 39, ст. 5266), п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить прилагаемый профессиональный стандарт «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов».

2. Признать утратившим силу приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 5 октября 2015 г. № 689н «Об утверждении профессионального стандарта «Специалист по дизайну графических и пользовательских интерфейсов» (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 30 октября 2015 г., регистрационный № 39558).

Министр

А.О. Котяков

УТВЕРЖДЕН  
приказом Министерства  
труда и социальной защиты  
Российской Федерации  
от «29» сентября 2020 г. № 671н

# ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ

## Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов

563

Регистрационный номер

### Содержание

I. Общие сведения.....	1
II. Описание трудовых функций, входящих в профессиональный стандарт (функциональная карта вида профессиональной деятельности).....	3
III. Характеристика обобщенных трудовых функций.....	5
3.1. Обобщенная трудовая функция «Подготовка интерфейсной графики».....	5
3.2. Обобщенная трудовая функция «Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса».....	7
3.3. Обобщенная трудовая функция «Проектирование взаимодействия пользователя с системой».....	10
3.4. Обобщенная трудовая функция «Эвристическая оценка графического пользовательского интерфейса».....	14
3.5. Обобщенная трудовая функция «Юзабилити-тестирование».....	17
3.6. Обобщенная трудовая функция «Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов».....	22
IV. Сведения об организациях – разработчиках профессионального стандарта.....	26

### I. Общие сведения

Разработка структуры и дизайна графических пользовательских интерфейсов

(наименование вида профессиональной деятельности)

06.025

Код

Основная цель вида профессиональной деятельности:

Проектирование, графический дизайн и юзабилити-исследование интерактивных пользовательских интерфейсов, обеспечивающих высокие эксплуатационные (эргономические) характеристики программных продуктов и систем

Группа занятий:

2166	Графические и мультимедийные дизайнеры	2519	Разработчики и аналитики программного обеспечения и приложений, не входящие в другие группы
3514	Специалисты-техники по Web	-	-

(код ОКЗ<sup>1</sup>)

(наименование)

(код ОКЗ)

(наименование)

Отнесение к видам экономической деятельности:

62.01	Разработка компьютерного программного обеспечения
62.02	Деятельность консультативная и работы в области компьютерных технологий
62.09	Деятельность, связанная с использованием вычислительной техники и информационных технологий, прочая

(код ОКВЭД<sup>2</sup>)

(наименование вида экономической деятельности)

## II. Описание трудовых функций, входящих в профессиональный стандарт (функциональная карта вида профессиональной деятельности)

Обобщенные трудовые функции		Трудовые функции			
код	наименование	уровень квалификации	наименование	код	уровень (подуровень) квалификации
A	Подготовка интерфейсной графики	3	Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса	A/01.3	3
			Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс	A/02.3	3
B	Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса	5	Создание визуального стиля графического пользовательского интерфейса	B/01.5	5
			Создание стиливых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу	B/02.5	5
			Визуализация данных графических пользовательских интерфейсов	B/03.5	5
			Создание графического пользовательского интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса	B/04.5	5
			Выявление потребностей пользователя при эксплуатации программных средств в части графических пользовательских интерфейсов	C/01.5	5
C	Проектирование взаимодействия пользователя с системой	5	Определение и сегментация пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом	C/02.5	5
			Проектирование стилей взаимодействия пользователя с графическим пользовательским интерфейсом программного продукта	C/03.5	5
			Разработка и тестирование прототипа графического пользовательского интерфейса	C/04.5	5
D	Эвристическая оценка графического	6	Осуществление обратной связи с пользователем программного продукта на уровне графического пользовательского интерфейса	C/05.5	5
			Формальная оценка графического пользовательского интерфейса	D/01.6	6

	пользовательского интерфейса			Анализ данных о действиях пользователей при работе с интерфейсом Анализ обратной связи о графическом пользовательском интерфейсе программного продукта	D/02.6 D/03.6	6 6
E	Юзабилити-тестирование	6		Формирование гипотезы юзабилити-тестирования Формирование метрик юзабилити-тестирования Определение персонажей тестирования и их графических пользовательских интерфейсов Формирование выборки респондентов для юзабилити-тестирования Разработка сценария юзабилити-тестирования Проведение юзабилити-тестирования Анализ данных юзабилити-тестирования	E/01.6 E/02.6 E/03.6 E/04.6 E/05.6 E/06.6 E/07.6	6 6 6 6 6 6 6
F	Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов	7		Разработка проектной документации по проектированию графических пользовательских интерфейсов Создание формальных методик оценки графического пользовательского интерфейса Концептуальное проектирование графического пользовательского интерфейса Создание структурных руководств по проектированию графического пользовательского интерфейса и продуктовых стандартов графического пользовательского интерфейса	F/01.7 F/02.7 F/03.7 F/04.7	7 7 7 7

### III. Характеристика обобщенных трудовых функций

#### 3.1. Обобщенная трудовая функция

Наименование	Подготовка интерфейсной графики	Код	A	Уровень квалификации	3
--------------	---------------------------------	-----	---	----------------------	---

Происхождение обобщенной трудовой функции	Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Возможные наименования должностей, профессий	Графический дизайнер интерфейсов
--	----------------------------------

Требования к образованию и обучению	Среднее профессиональное образование – программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих
Требования к опыту практической работы	-
Особые условия допуска к работе	-
Другие характеристики	Рекомендуется дополнительное образование – программы повышения квалификации в области графического дизайна (в связи с трансформацией направления подготовки)

#### Дополнительные характеристики

Наименование документа	Код	Наименование базовой группы, должности (профессии) или специальности
ОКЗ	3514	Специалисты-техники по Web
ОКПДТР <sup>3</sup>	27440	Художник-конструктор (дизайнер) (средней квалификации)
ОКСО <sup>4</sup>	2.09.01.03	Мастер по обработке цифровой информации
	8.54.01.01	Исполнитель художественно-оформительских работ

#### 3.1.1. Трудовая функция

Наименование	Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса	Код	A/01.3	Уровень (подуровень) квалификации	3
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Разработка графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю
	Создание раскадровок анимации интерфейсных объектов
	Рисование пиктограмм, включая разработку их метафор
	Рисование различных видов интерфейсной графики
Необходимые умения	Оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана
	Создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений
	Создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений
	Рисовать анимационные последовательности и раскадровку
	Подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления
	Работать в границах заданного стиля
Необходимые знания	Правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема
	Требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления
	Общие принципы анимации
	Правила типографского набора текста и верстки
Другие характеристики	-

### 3.1.2. Трудовая функция

Наименование	Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс	Код	A/02.3	Уровень (подуровень) квалификации	3
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Займствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Подбор технических параметров интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу
	Обработка графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях
	Оценка совокупности графических элементов оформления графического пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям
Необходимые умения	Подготавливать графические материалы в программах подготовки растровых изображений
	Подготавливать графические материалы в программах подготовки векторных изображений
Необходимые знания	Основы верстки с использованием языков разметки
	Основы верстки с использованием языков описания стилей
	Основы программирования с использованием сценарных языков

	Технические требования к интерфейсной графике
	Техники и методики подготовки графических материалов
Другие характеристики	-

### 3.2. Обобщенная трудовая функция

Наименование	Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса	Код	В	Уровень квалификации	5
--------------	---	-----	---	----------------------	---

Происхождение обобщенной трудовой функции	Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Возможные наименования должностей, профессий	Дизайнер интерфейсов
--	----------------------

Требования к образованию и обучению	Среднее профессиональное образование – программы подготовки специалистов среднего звена
Требования к опыту практической работы	-
Особые условия допуска к работе	-
Другие характеристики	-

#### Дополнительные характеристики

Наименование документа	Код	Наименование базовой группы, должности (профессии) или специальности
ОКЗ	3514	Специалисты-техники по Web
ОКПДТР	27439	Художник-конструктор (дизайнер)
ОКСО	8.54.02.01	Дизайн (по отраслям)

#### 3.2.1. Трудовая функция

Наименование	Создание визуального стиля графического пользовательского интерфейса	Код	В/01.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта



Трудовые действия	Создание концепции графического дизайна графического пользовательского интерфейса
	Эскизирование графического стиля
	Создание единой системы образов и метафор для графических объектов графического пользовательского интерфейса
	Анализ бизнес-требований и бизнес-задач интерфейса в рамках требований к графическому дизайну
	Согласование стиля графического пользовательского интерфейса с заказчиком
Необходимые умения	Создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений
	Создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений
	Эскизировать графические пользовательские интерфейсы
	Разрабатывать графический дизайн интерфейсов пользователя
	Согласовывать дизайн с заказчиком
	Получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее
	Верстать текст
Необходимые знания	Тенденции в графическом дизайне
	Технические требования к интерфейсной графике
	Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система
	Основы маркетинга
	Основы психологии
	Теория цвета
	Правила типографского набора текста
Другие характеристики	-

### 3.2.2. Трудовая функция

Наименование	Создание стилевых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу	Код	V/02.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Заемствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Формализация общих принципов оформления графического пользовательского интерфейса (цвета, шрифты, пропорции)
	Подготовка стилевых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу
	Ведение проектной документации в части требований к оформлению и проектированию графических пользовательских интерфейсов
Необходимые умения	Разрабатывать и оформлять руководство по стилю графического пользовательского интерфейса

	Работать с программами верстки
	Пользоваться языками разметки и описания стилей
Необходимые знания	Технические требования к интерфейсной графике
	Номенклатура элементов управления для целевых платформ и операционных систем
	Основы документооборота
Другие характеристики	-

### 3.2.3. Трудовая функция

Наименование	Визуализация данных графических пользовательских интерфейсов	Код	V/03.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Займствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Визуализация цифровых данных (дизайн графиков и диаграмм) для графических пользовательских интерфейсов
	Визуализация табличных данных (дизайн таблиц) для графических пользовательских интерфейсов
	Верстка таблиц для графических пользовательских интерфейсов
	Описание принципов построения графиков, диаграмм и таблиц для графических пользовательских интерфейсов
Необходимые умения	Выполнять верстку
	Работать с программами редактирования табличных данных
	Работать с программами статистического анализа данных
	Оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана
Необходимые знания	Математическая статистика
	Методы представления статистической информации
	Технологии алгоритмической визуализации данных
	Основы эргономики в части создания систем индикации
Другие характеристики	-

### 3.2.4. Трудовая функция

Наименование	Создание графического пользовательского интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса	Код	V/04.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Займствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Проектирование графического пользовательского интерфейса согласно требованиям концепции интерфейса
	Проектирование графического пользовательского интерфейса по образцу уже спроектированного интерфейса
	Разработка интерфейсных текстов
	Проверка интерфейсных текстов по глоссарию терминов, корректировка глоссария
	Описание логики работы элементов графического пользовательского интерфейса, их взаимосвязи, взаимодействия и вариантов состояний
Необходимые умения	Создавать интерактивные прототипы графического пользовательского интерфейса
	Разрабатывать и оформлять проектную документацию на графический пользовательский интерфейс
	Эскизировать графические пользовательские интерфейсы
	Работать с программами прототипирования графического пользовательского интерфейса
Необходимые знания	Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система
	Требования и руководства по проектированию платформ и операционных систем
	Основы верстки с использованием языков разметки
	Основы верстки с использованием языков описания стилей
	Основы программирования с использованием сценарных языков
	Правила написания интерфейсных текстов
Другие характеристики	Основы маркетинга
	-

### 3.3. Обобщенная трудовая функция

Наименование	Проектирование взаимодействия пользователя с системой		Код	С	Уровень квалификации	5
Происхождение обобщенной трудовой функции	Оригинал	X	Займствовано из оригинала			
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта	
Возможные наименования должностей, профессий	Юзабилити-специалист Дизайнер пользовательского интерфейса					
Требования к образованию и обучению	Среднее профессиональное образование – программы подготовки специалистов среднего звена и дополнительное профессиональное образование – программы повышения квалификации в области эргономики, информационных технологий или Высшее образование – бакалавриат					

Требования к опыту практической работы	Не менее одного года в области проектирования графических и пользовательских интерфейсов при среднем профессиональном образовании
Особые условия допуска к работе	-
Другие характеристики	Рекомендуется способ достижения квалификации через освоение образовательных программ в области информационных систем и программирования

## Дополнительные характеристики

Наименование документа	Код	Наименование базовой группы, должности (профессии) или специальности
ОКЗ	3514	Специалисты-техники по Web
ОКПДТР	27439	Художник-конструктор (дизайнер)
ОКСО	8.54.02.01	Дизайн (по отраслям)
	2.09.03.01	Информатика и вычислительная техника
	2.09.03.02	Информационные системы и технологии

## 3.3.1. Трудовая функция

Наименование	Выявление потребностей пользователя при эксплуатации программных средств в части графических пользовательских интерфейсов	Код	C/01.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	---	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции	Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
				Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Сбор информации о взаимодействии пользователя с графическими пользовательскими интерфейсами посредством изучения документации (штатных расписаний, описаний, справочных систем)
	Сбор информации о взаимодействии пользователя с графическими пользовательскими интерфейсами посредством интервью с текущими или потенциальными пользователями для выявления их потребностей, задач, ожиданий и ограничений
	Сбор информации о взаимодействии пользователя с графическими пользовательскими интерфейсами посредством включенного наблюдения в ходе использования продукта пользователями
	Выделение наиболее часто встречающихся у пользователей потребностей и задач, связанных с использованием определенных программных продуктов и (или) аппаратных средств
	Конкурентный анализ интерфейсов программных продуктов производителей
Необходимые умения	Получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию о взаимодействии пользователя с интерфейсами и анализировать ее
	Проводить интервью с пользователями

	Анализировать полученную информацию о взаимодействии пользователя с графическими пользовательскими интерфейсами
	Составлять маркетинговые персонажи (персонажи, отражающие целевую аудиторию) и подробные пути взаимодействия пользователей с продуктом
Необходимые знания	Методы сбора информации
	Методы анализа деятельности
	Техники составления маркетинговых персонажей и путей потребителей
	Паттерны поведения людей при использовании программных продуктов и аппаратных средств
	Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система
	Основы маркетинга
Другие характеристики	-

### 3.3.2. Трудовая функция

Наименование	Определение и сегментация пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом	Код	C/02.5	Уровень (подуровень) квалификации	5
--------------	--	-----	--------	-----------------------------------	---

Происхождение трудовой функции

Оригинал	X	Заимствовано из оригинала		
			Код оригинала	Регистрационный номер профессионального стандарта

Трудовые действия	Определение и назначение сегментации пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом
	Определение источников статистических данных о способах взаимодействия пользователей с программным продуктом
	Выполнение сегментации пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом
	Определение ментальных моделей пользователя графического пользовательского интерфейса
Необходимые умения	Формирование базы сегментации пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом
	Определение источников статистических данных
	Формирование показателей сегментации пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом
	Оценка качества сегментации
	Проведение полевых исследований
	Использование инструментальных сред для сегментации пользователей
Необходимые знания	Основы деятельности по созданию новых структур в области дизайна
	Правила выбора источников статистических данных
	Классификация переменных сегментации пользователей программного обеспечения
	Метрики аналитики (описательные характеристики: географические, демографические, психографические) без привязки к личным данным